RECAP REUNION 24/11/2014

CE QUI A ETE FAIT, L’AVANCEE DU PROJET

Le Game design progresse bien

Il faut trouver quelqu’un en dessin

Sous 3 semaines, il serait possible de jouer sous Android

Jaime continue le Game design donc donne du travail aux Sound designer (Rémi, Céline)

RDV recrutement : Céline pas de date prévue, Rémi ce weekend

Pas de dessin, gros problème, il nous faut un graphiste

Recrutement : Rémi, Céline, Diane et Adrien

Adrien : level design -> Jaime lui donne des éléments de décor, Adrien crée le level, chaque level est original, et la difficulté est croissante

Diane : graphisme -> interface, logo, touches

Ils débuteraient vers fin décembre début janvier

Denise : site internet de groom (bandeau -> dl du jeu, FAQ, « nous contacter », + vidéo de présentation du jeu, commentaires des utilisateurs sur le site ou qui se co depuis fb, utilisateur normal du jeu logo à gauche, admin à droite, compte admin donne l’accès au calendrier qui comporte les tâches du jeu, ceci pour une meilleure sécurité, meilleure ergonomie, on pourra prévoir des évènements entre les gens du projet afin de souder les gens du projet et ainsi avoir une bonne ambiance dans l’équipe)

Nicolas : pas encore de distribution, donc il s’occupe de gestion, + par exemple gérer la FAQ du site par la suite

Adrien : Il pourra aider pour la gestion du site internet

Gros problème : il faut absolument trouver un graphiste, c’est la PRIORITE ABSOLUE

DEPENSES

200 € environ = investissement à long terme, 50 % -> tlm, 25 % -> caisse, 25% -> investisseurs

Les recettes seront divisées ainsi : 50% divisées entre toutes les personnes du projet

25% iront dans la caisse de la start-up

25% divisées entre les investisseurs